Fort Boyard

But du jeu

Les 4 joueurs jouent ensemble pour gagner un maximum de pièces avant que la grille du trésor ne se referme.

Matériel

- 1 plateau de jeu
- 4 pions
- 1 grille attachée avec des scratchs au trésor.
- 1 dé avec 4 faces nombres de 1 à 4, 1 face grille, 1 face pièce (Dé A)
- 1 dé pièces qui détermine le nombre de pièces gagnées par le joueur à la fin de l'épreuve (Dé B)
- 1 sablier
- 4 coffres
- 200 pièces
- 58 cartes défis
- 24 cartes « Félintra »
- Manuel du jeu

Disposition du jeu

Chaque joueur choisi un pion qui le représentera et le place sur la case départ.

Les cartes Félintra sont placées sur le plateau à l'endroit prévu pour.

Les cartes défis sont placées en 7 tas, triées par rapport au dos des cartes.

Déroulement du jeu

Le joueur qui a eu son anniversaire en dernier commence la partie.

Le joueur lance le dé A. Si le dé tombe sur la face « pièce », le joueur gagne 1 pièce qu'il place dans son coffre.

Si le dé tombe sur la face « grille », le joueur descend la grille d'un cran, sur le trésor.

Si le dé tombe sur une face « nombre » (1 à 4), le joueur avance son pion du nombre de case(s) indiquée(s) sur le dé. Une fois arrivé sur la case, le joueur tire une carte dans la le tas « défis » correspondant à la case sur laquelle il se trouve. Le joueur lit la règle du défi et prend le matériel nécessaire à la réalisation de l'épreuve. Pour cela, il doit se référer au manuel de jeu.

Le joueur réalise le mieux qu'il peut l'épreuve dans le temps imparti du sablier. Une fois l'épreuve réussie, il lance le dé B, avec les faces « pièces », reçoit le nombre de pièces indiquées sur le dé et les met dans son coffre.

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre et le joueur suivant lance le dé A à son tour.

Lorsqu'un joueur passe sur la case départ, il reçoit 2 pièces.

Si le joueur tombe sur la case « Félintra », il prend une carte du tas de cartes « Félintra » placées au centre du tableau, qui lui apportera un avantage ou un inconvénient.

Le jeu se fini lorsque toutes les pièces ont été gagnées par les joueurs ou que la grille s'est refermée sur le trésor.