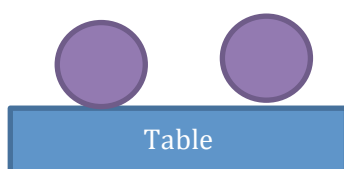


## Règles du jeu : Jungle speed

- **Disposition spatiale :**

L'enfant est assis à côté de l'orthopédaogogue pour qu'il puisse lire facilement les mots sur les cartes. Il se met à gauche ou à droite en fonction de sa main dominante pour avoir plus facile à attraper le totem (ex : l'enfant est à gauche si sa main dominante est à droite).



- **Matériel :**

- Totem.
- Cartes avec le mot (10 à 12 mots pour commencer puis on peut faire progresser petit à petit).
- Lexique.

- **But du jeu :**

Ne plus avoir de cartes.

- **Nombres de joueurs :**

L'orthopédaogogue en accompagnement individuel avec un enfant.

- **Consignes :**

Chacun à son tour, on retourne une carte et on la pose devant nous pour que les deux joueurs puissent bien la voir et la lire dans le bon sens (c'est important que l'enfant soit à côté de l'orthopédaogogue pour lire les mots dans le bon sens). Il faut dire le mot qui correspond au mot qui a sur notre carte, si besoin l'enfant peut s'aider du lexique. Si on a le même mot que notre adversaire, il faut attraper le plus vite possible le totem. Celui qui n'attrape pas le totem assez vite doit prendre les cartes déjà retournées de son adversaire. Tant qu'il n'y a pas deux fois le même mot, on continue à retourner une carte chacun à son tour.

- **Mise en place :**

L'orthopédaogogue distribue les cartes avec les mots en deux tas, un pour l'enfant et un pour lui. On pose le totem au centre de la table et son tas de cartes face contre table devant soi.

- **Ce que ça développe :**

La voie d'adressage.